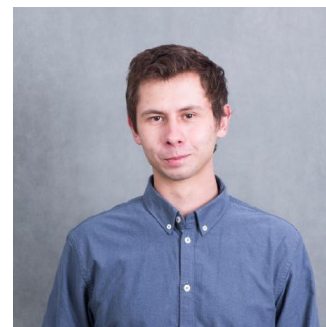


# Maciej Nowak

## CURRICULUM VITAE



tel: (+48) 533 533 524

email: kontakt@maciej-nowak.pl

www: maciej-nowak.pl

linkedin: linkedin.com/in/nowak-maciej

github: github.com/maciej-nowak

## WYKSZTAŁCENIE

---

2016.02 – 2017.06	<b>Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu</b> <b>Wydział Matematyki i Informatyki</b> kierunek: Informatyka (studia magisterskie)
2012.10 – 2016.02	<b>Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu</b> <b>Wydział Matematyki i Informatyki</b> kierunek: Informatyka, specjalizacja: Algorytmika i inżynieria programowania (studia inżynierskie)
2008.09 – 2012.06	<b>Zespół Szkół Licealno-Gimnazjalnych im. Józefa Wybickiego w Ratajach</b> (Technikum Informatyczne)

## PRACA MAGISTERSKA

---

<b>Tytuł:</b>	Mierzenie i ocena produktywności zespołów deweloperskich (we współpracy z Pearson IOKI Sp. z o.o.)
---------------	---

## PRACA INŻYNIERSKA

---

<b>Tytuł:</b>	Placetag – aplikacja wspierająca organizację i katalogowanie miejsc
<b>Podtytuł:</b>	Tworzenie i projektowanie aplikacji mobilnych na platformę Android

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

---

2017.03 – obecnie	<b>Neptis S.A. (Yanosik.pl), Poznań</b> – Android Developer
2016.12 – 2017.06	<b>Sealcode.org, Poznań</b> – Android Developer
2015.09 – 2015.10	<b>Poznańskie Praktyki Badawcze (Pearson IOKI Sp. z o.o.), Poznań</b> - Badacz
2014.04 – 2014.05	<b>POLENG Sp. z o.o., Poznań</b> – Software Tester
2012.05 – 2012.08	<b>Novikov Restaurant, Londyn</b> – Runner
2011.03 – 2011.03	<b>Opti-Bit, Chodzież</b> – Serwisant komputerowy
2010.10 – 2010.10	<b>Powiatowy Urząd Pracy, Chodzież</b> – Praktykant

## PROJEKTY I INICJATYWY

---

<b>2016.10 – 2016.11</b>	<b>Push to Kindle</b> – aplikacja mobilna - wysyłanie stron www na urządzenie Kindle
<b>2016.10 – 2016.10</b>	<b>Weekly SMS</b> – aplikacja mobilna - cykliczne wysyłanie wiadomości SMS
<b>2016.09 – 2016.09</b>	<b>Warsztaty z tworzenia aplikacji mobilnych na platformę Android</b>
<b>2016.03 – obecnie</b>	<b>Algorytm mierzenia produktywności zespołów deweloperskich</b> – projekt badawczy
<b>2016.03 – 2016.03</b>	<b>Teamodorro</b> – aplikacja wykorzystująca technikę pomodoro dla zespołów (BrainCode Mobi)
<b>2015.10 – 2016.07</b>	<b>Song Book</b> – aplikacja mobilna - interaktywny śpiewnik dla zespołów muzycznych
<b>2014.10 – obecnie</b>	<b>Placetag</b> – platforma organizacji własnych miejsc
<b>2014.04 – 2014.12</b>	<b>Knocker</b> – interaktywna ściana do gier z systemem pozycjonowania dźwięku
<b>2013.11 – 2014.04</b>	<b>ThirdEar</b> – urządzenie pomagające niewidomym w omijaniu przeszkód (Imagine Cup)

## UMIEJĘTNOŚCI

---

<b>Android</b>	Java, Android Development, Android API, Android Studio
<b>Android zewnętrzne biblioteki</b>	Retrofit, Glide, Picasso, EventBus, Otto, Butterknife
<b>Narzędzia i systemy</b>	Git, JIRA, Windows, GNU/Linux, Photoshop, Zeplin, Confluence, Fabric
<b>Inne języki</b>	C#, C++, Python
<b>Technologie internetowe</b>	HTML, CSS, Joomla, XAMPP
<b>Technologie bazodanowe</b>	SQLite, MySQL
<b>Inne</b>	User Experience, Wzorce projektowe, Scrum, Inżynieria oprogramowania
<b>Języki obce</b>	angielski – B2

## ZAINTERESOWANIA

---

sport, muzyka, kino, fotografia, podróże, zdrowy styl życia, technologie mobilne, bezpieczeństwo komputerowe