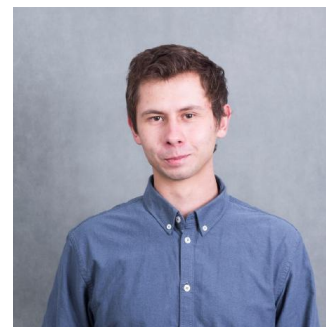


Maciej Nowak

CURRICULUM VITAE



tel: (+48) 533 533 524

email: kontakt@maciej-nowak.pl

www: maciej-nowak.pl

linkedin: linkedin.com/in/nowak-maciej

github: github.com/maciej-nowak

WYKSZTAŁCENIE

2016.02 – 2017.06	Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu Wydział Matematyki i Informatyki kierunek: Informatyka (studia magisterskie)
2012.10 – 2016.02	Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu Wydział Matematyki i Informatyki kierunek: Informatyka, specjalizacja: Algorytmika i inżynieria programowania (studia inżynierskie)
2008.09 – 2012.06	Zespół Szkół Licealno-Gimnazjalnych im. Józefa Wybickiego w Ratajach (Technikum Informatyczne)

PRACA MAGISTERSKA

Tytuł:	Mierzenie i ocena produktywności zespołów deweloperskich (we współpracy z Pearson IOKI Sp. z o.o.)
---------------	---

PRACA INŻYNIERSKA

Tytuł:	Placetag – aplikacja wspierająca organizację i katalogowanie miejsc
Podtytuł:	Tworzenie i projektowanie aplikacji mobilnych na platformę Android

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

2020.03 – obecnie	Wikia Sp. z o.o., Poznań – Programista Android
2017.03 – 2020.02	Neptis S.A., Poznań – Programista Android
2016.12 – 2017.06	Sealcode.org, Poznań – Programista Android
2015.09 – 2015.10	Poznańskie Praktyki Badawcze (Pearson IOKI Sp. z o.o.), Poznań – Badacz
2014.03 – 2014.04	POLENG Sp. z o.o., Poznań – Tester oprogramowania
2012.05 – 2012.08	Novikov Restaurant, Londyn – Runner
2011.03 – 2011.03	Opti-Bit, Chodzież – Serwisant komputerowy

PROJEKTY I INICJATYWY

2018.07 – 2020.02	Flotis Manager – Monitoring GPS pojazdów, floty
2018.04 – obecnie	Androidcode – Blog o programowaniu na platformę Android (androidcode.pl)
2017.03 – 2020.02	Yanosik – Nawigacja, antyradar, asystent drogowy online oraz wideorejestrator
2016.10 – 2016.11	Push to Kindle – Aplikacja mobilna do wysyłanie stron www na urządzenie Kindle
2016.10 – 2016.10	Weekly SMS – Aplikacja mobilna do cyklicznego wysyłania wiadomości SMS
2016.09 – 2016.09	Warsztaty z tworzenia aplikacji mobilnych na platformę Android
2016.03 – 2017.06	Projekt badawczy nt mierzenia produktywności zespołów deweloperskich
2015.10 – 2016.07	Soongbook – Aplikacja mobilna interaktywnego śpiewnika dla kapel muzycznych
2014.10 – 2016.02	Placetag – Platforma organizacji własnych miejsc
2014.04 – 2014.12	Knoocker – Interaktywna ściana do gier z systemem pozycjonowania dźwięku
2013.11 – 2014.04	ThirdEar – Urządzenie pomagające niewidomym unikać przeszkody (Imagine Cup)

UMIĘTNOŚCI

Android	Kotlin, Java, Architecture Components, Android Studio, Firebase
Biblioteki	Kotlin Coroutines, Retrofit, Glide, Koin, Junit, Espresso, Mockito
Narzędzia i systemy	Git, Jira, Confluence, Windows, GNU/Linux, Photoshop, Zeplin, Fabric
Inne języki	C++, C#, Python
Technologie internetowe	HTML, CSS, Joomla, Jekyll
Technologie bazodanowe	SQLite, MySQL
Inne	Agile, User Experience, Wzorce projektowe, Inżynieria oprogramowania
Języki obce	angielski – B2

ZAINTERESOWANIA

sport, muzyka, kino, fotografia, podróże, gry planszowe, zdrowy styl życia, kulinaria, technologie mobilne, bezpieczeństwo komputerowe